Divine Advisor

Игра, в которой игрок не создает полное влияние на героя и мир, здесь игрок - наблюдатель. Герой сам принимает решения: выполняет квесты, улучшает снаряжение, исследует новые места и так далее. Игрок же в свою очередь лишь иногда направляет героя на верный путь, выдавая ему приказы (но даже приказы герой может отклонить). В остальном же это обычная игра в тематике средневековья.

Игра была реализована с библиотекой pygame. Особенность игры в самостоятельности героя, в его искуственном интеллекте. С помощью него создается иллюзия настоящего героя, который следует своему пути, исходя из своего "профиля".

Исключительных технологий и библиотек использовано не было, все используемое встроенно в python, помимо библиотеки pygame.



